



Clémence COGNOT

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Diplômée en Master Art et Animation 2D

CONTACTEZ-MOI !

cognot.clemence@gmail.com
+33 6 37 57 61 93
France



COMPÉTENCES

- Vis Dev/Concept Art (Character, Background, Props) - Colorscrip Storyboard

Logiciels Photoshop - Illustrator
Premiere Pro - Toon Boom Storyboard Pro
Shotgrid

Langues Français (langue maternelle)
Anglais

LOISIRS

- La randonnée
- Les jeux vidéos
- La pâtisserie

- Juin -> Juillet 2024 **Stage - Concept Artist**
Roubaix
Pré-Production pour la série d'animation 2D en genèse "Pawôl Pou Sonje" : Character Design
- Juin -> Juillet 2022 **Stage - Développement graphique (vis dev)**
Distanciel - Cavalcade.tv
Pour le projet de série 2D "A bon entendeur, salut - Les expressions françaises" : Scénario, Storyboard, Character Design, Background, Props, Animation cut-out, Lip sync
- Juillet -> Août 2021 **Auxiliaire été - Assistante commerciale**
Crédit Agricole, Charleville-Mézières
Accueil et assistance, réception d'appels, gestion des virements, délivrance des cartes et des chéquiers

FORMATION

- 2023 - 2025 **Master Réalisation Numérique Animation 2D - Court métrage "Tigre et Renard : Les Animaux Aussi Pleurent Leurs Morts"** ➔
Piktura, Roubaix
Storyboard, Character Design, Décor Couleur, Sound design
- 2020 - 2023 **Licence Réalisation Numérique Animation 2D - Court métrage "Le Monstre d'Or"** ➔
Piktura, Roubaix
Concept Art, Storyboard, Sound design
- 2020 **Baccalauréat Scientifique** Option Cinéma et Audiovisuel
Lycée Saint Jean-Baptiste de la Salle, Reims